|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример № | TC\_UI\_1: Тестовый случай пользовательского интерфейса |
| Приоритет тестирования | Высокий |
| Краткое изложение теста | Проверяем выводимость данных из бд |
| Этапы тестирования | 1. Подключить БД 2. Запустить программу 3. Сверить данные в приложении и БД |
| Тестовые данные | - |
| Ожидаемый результат | Данные из приложения будут совпадать с данными из БД |
| Фактический результат | Данные из приложения совпадают с данными из БД |
| Статус | Успешный |

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример № | TC\_UI\_2: Тестовый случай пользовательского интерфейса |
| Приоритет тестирования | Высокий |
| Краткое изложение теста | Проверяем переход в корзину |
| Этапы тестирования | 1. Запустить программу 2. Нажимаем на кнопку “Корзина” |
| Тестовые данные | - |
| Ожидаемый результат | Должна открыться форма с корзиной |
| Фактический результат | Открылась форма с корзиной |
| Статус | Успешный |

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример № | TC\_UI\_3: Тестовый случай пользовательского интерфейса |
| Приоритет тестирования | Высокий |
| Краткое изложение теста | Проверяем переход по страницам |
| Этапы тестирования | 1. Запустить программу 2. Нажимаем на кнопку “→” 3. Проверяем изменились ли данные и сверяем с данными из БД 4. Нажимаем на кнопку “←” 5. Проверяем изменились ли данные и сверяем с данными из БД |
| Тестовые данные | - |
| Ожидаемый результат | Приложение должно переходить по страницам и менять данные |
| Фактический результат | Приложение переходит по страницам и меняет данные |
| Статус | Успешный |

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример № | TC\_UI\_4: Тестовый случай пользовательского интерфейса |
| Приоритет тестирования | Высокий |
| Краткое изложение теста | Проверяем покупку товара |
| Этапы тестирования | 1. Запустить программу 2. Нажимаем на PictureBox выбранной книги 3. Добавляем одну или несколько книг |
| Тестовые данные | - |
| Ожидаемый результат | Должны меняться данные в верхнем правом углу |
| Фактический результат | Данные меняются в верхнем правом углу |
| Статус | Успешный |

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример № | TC\_UI\_5: Тестовый случай пользовательского интерфейса |
| Приоритет тестирования | Высокий |
| Краткое изложение теста | Добавляются ли книги в корзину |
| Этапы тестирования | 1. Запустить программу 2. Нажимаем на кнопку “Купить” 3. Таким способом покупаем несколько товаров 4. Нажимаем на кнопку “Корзина” |
| Тестовые данные | - |
| Ожидаемый результат | В корзине должны иметься те книги, которые мы купили |
| Фактический результат | В корзину не добавляются книги, которые мы выбрали |
| Статус | Провальный |